

2. Stegreifaufgabe aus der Informatik

Datum: 02.07.2009

Name:

Aufgabe 1:

Gegeben ist folgender Quelltext der Klasse WARTESCHLANGE aus dem Java-Projekt Supermarkt:

```
public class WARTESCHLANGE
{
    //Deklarationsteil
    int kassennummer

    //Ergänzung zu Aufgabe 1

    //Konstruktor zur Klasse WARTESCHLANGE
    public WARTESCHLANGE()
    {
        //Ergänzung zu Aufgabe 1

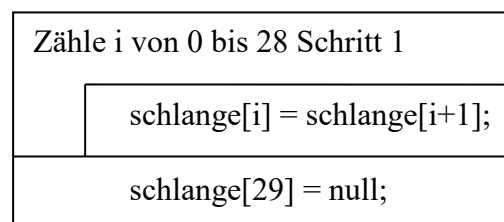
    }

    Public KUNDE ErstenKundenGeben()
    {
        Return schlange[0];
    }
    .
    .
    .
}
```

Ergänzen Sie den Deklarationsteil und den Konstruktor zur Klasse Warteschlange so, dass beim Erzeugen einer Warteschlange ein Feld mit dem Namen „schlange“ der Länge 30 erzeugt wird. Die Feldelemente seien dabei Objekte der Klasse KUNDE. (4 P)

Aufgabe 2:

Gegeben ist folgendes Struktogramm zur Methode Aufruecken():



Schreiben Sie den Quellcode dieser Methode mit Hilfe einer for-Schleife! (4 P)

Bitte wenden!

Aufgabe 3:

Schreiben Sie den Quellcode der Methode Aufruecken() nun, indem Sie statt der for-Schleife die while-Schleife verwenden! (5 P)

Aufgabe 4:

Was muss man im Programmcode zur Methode Aufruecken() statt der Zahlen 28 und 29 (siehe Struktogramm zu Aufgabe 2) schreiben, wenn die Methode Aufruecken() für Warteschlangen beliebiger Länge funktionieren soll? (2 P)